



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



25.02.2022 r. - CZĘŚĆ 1 - Szkolenie z Technologii VR w instytucjach kultury: Umożliwi poszerzenie oferty instytucji kultury o dostęp do wirtualnej rzeczywistości, zasobów i działalności instytucji, wzbogaci ofertę edukacyjną.

11, 14, 16, 17, 23, 24.03.2022 - Realizacja dźwięku: Szkolenie umożliwia zdobycie dodatkowego doświadczenia, kompleksowej wiedzy oraz umiejętności z zakresu podstaw realizacji dźwięku podczas samodzielnej realizacji wydarzeń kulturalnych i okolicznościowych online jak i live. Poszerzenie oferty instytucji.

15.03.2022 r. - Kursy dla pracowników i instruktorów. Praca w chmurze. Prowadzenie zajęć, prezentacji, wykładów przy pomocy chmury. Kursy mają na celu wyposażenie pracowników kultury w kompetencje i umiejętności niezbędne do prowadzenia i dalszego rozwijania statutowych działań jednostek w zakresie edukacji kulturalnej oraz animowania działań kulturalnych w społeczności lokalnej, używając Internetu

18.03.2022 r. - Szkolenie Facebook Marketing + ADS, Facebook PRO: Dzięki szkoleniu będziemy mogli bardzo precyzyjnie targetować odbiorców naszej oferty (np. po zainteresowaniach, wykształceniu czy wieku), dzięki czemu dotrzemy dokładnie do takich osób, które mogą być zainteresowane naszą ofertą.

21.03 - 22.03.2022 r. - Obróbka, edycja grafiki przy pomocy odpowiedniego oprogramowania: Szkolenie umożliwia zdobycie dodatkowych umiejętności, możliwość zorganizowania warsztatów, poszerzenie oferty instytucji, samodzielna oprawa graficzna wydarzeń kulturalnych (tworzenie plakatów, zaproszeń, dyplomów, broszur informacyjnych)

25.03.2022 r. - CZĘŚĆ 2 - Szkolenie z Technologii VR w instytucjach kultury: Umożliwi poszerzenie oferty instytucji kultury o dostęp do wirtualnej rzeczywistości, zasobów i działalności instytucji, wzbogaci ofertę edukacyjną.

29.03 - 30.03.2022 r. - Warsztaty video przy pomocy oprogramowania do obróbki video: Umożliwią kreatywną edycję nagrań filmów edukacyjnych, związanych z historią, kulturą i środowiskiem przyrodniczym regionu, montaż etiud, reportaży i relacji z wydarzeń ważnych dla regionu. Montaż teledysków zespołów działających na terenie gminy.

31.03.2022 - Szkolenie z obsługi i administrowania systemu informatycznego do tworzenia cyfrowej - multimedialnej kroniki regionu. Umożliwi sprawne administrowanie systemem, zarządzanie treściami uprawnieniami do modyfikacji systemu. Zamieszczania danych i ich usuwania. Wykorzystania systemu w promocji lokalnej kultury. Wykorzystanie systemu do komunikacji i tworzenia wydarzeń on - line.

01.04.2022 r. - CZĘŚĆ 3 - Szkolenie z Technologii VR w instytucjach kultury: Umożliwi poszerzenie oferty instytucji kultury o dostęp do wirtualnej rzeczywistości, zasobów i działalności instytucji, wzbogaci ofertę edukacyjną.

3, 6, 8, 11, 13, 14, 15, 16.04.2022 - Zapis i obróbka dźwięku: Zdobędziemy dodatkową wiedzę i umiejętności niezbędne podczas pracy z dźwiękiem. Osiągniemy wyższy poziom nagrań audiobooków, lektoratów do filmów, słuchowisk, komentarzy do projektów edukacyjnych oraz zrozumiemy procesy miksu, masteringu co przyczyni się na świadomą kontrolę brzmienia.